

全方位學習津貼運用計劃  
2021-2022 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動											
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度											
1	2022 年香港學生科學比賽 擴闊學生視野	跨學科 (STEM)	3/11/2021 -20/2/2022	F.5	25	參加人數及比賽結果	3,000	✓				
2	2021/2022 micro:bit Hovercraft Fun Day (Hong Kong)	跨學科 (STEM)	22/11/2021	F.3	124	學生投入程度和導師對學生的評價	22,600	✓				
3	2021-22 micro:bit Rocket Car STEAM for All Fun Day	跨學科 (STEM)	23/11/2021	F.1	127	學生投入程度和導師對學生的評價	22,650	✓				
4	參加創科比賽 擴闊學生視野	跨學科 (STEM)	26/1/2022 及 30/ 6/ 2022	F. 1,2	154	參加人數及比賽結果	40,000	✓				
5	Arduino 生活應用及編程設計 利用 Arduino 編程解決生活當中的問題，培養學生成為 MAKER。	跨學科 (STEM)	04-06/ 2022	F.2	127	完成指定題目要求的設計	20,000	✓				

\*適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
6	中六級英文科網上寫作計劃 讓學生通過網上課堂、利用電子學習平台、寫作課業模式進行針對性的補課；學生可藉着平台獲得回饋及反思，並透過一系列分析，了解自身強弱、檢視學習進度，促進英文科學習。	英文	23/ 9/ 2021-20/ 4/ 2022	F.6	30	學生回饋	30,000	✓					
7	Learning English Everywhere -To organize English activities for all students to learn English in a fun way. -To cultivate an English learning environment on Day 2. -To provide a comfortable learning environment in room 113. -To expose students to various topics (cross-curriculum).	English	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	768	Students' feedback	20,000	✓					
8	校外朗誦比賽	中文	11/2021 至 6/2022	中一至中 五	20	1.統計學生的參賽人數。 2.紀錄取得的成績	4,600	✓	✓	✓			
9	迪士尼款客服務體驗坊 配合主題公園、酒店業及客務關係課題的教學。 務使同學： 1. 認識香港的酒店業 2. 說明如何促進客務關係	旅遊與款待科	3/ 2022 及 7/ 2022	F.4, 5	52	工作紙/專題報告	16,000	✓					✓

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
10	考察本地景點(海洋公園、T Park、大澳、稻鄉飲食文化博物館、及屏山文物徑等本地旅遊景點。)配合旅遊導論、主題公園及熱門議題和趨勢課題的教學。	旅遊與款待科	10/ 2021-5/ 2022	F.4, 5	52	工作紙/專題報告	12,000	✓					✓
11	戶外活動體驗營 參加學生能認識露營及遠足等戶外活動知識及技巧。	體育	4/ 2022	F. 4, 5	30	八成體育選修科學生參加	15,000			✓			✓
12	獨木舟訓練營 參加學生能認識水上體育活動之餘,並考獲獨木舟三星證書。	體育	7-8/ 2022	F. 4, 5	30	八成參加學生能考獲三星證書	25,000			✓			✓
13	體能測試週 為全校學生進行各項體能測試,讓學生更了解個人身體狀況,提升他們建立活躍生活的動機。	體育	3/ 2022	F.1-6	768	參加學生能擁有自己身體體能的數據。	60,000			✓			
14	女子籃球訓練 參加學生能在參與校際女子籃球比賽時展現堅毅的精神及專門的技術。	體育	9/ 2021-8/ 2022	F.1-6	25	出席率及比賽成績	50,000			✓			
15	體育文化活動 參加學生能在參與活動中領略運動的興趣及重要性,從而培養終身運動習慣。	體育	上學期及下學期各一次	F. 4, 5	30	問卷	5,000			✓			
16	田徑訓練 參加學生能在參與校際田徑比賽時展現堅毅的精神及專門的技術。	體育	9/ 2021-8/ 2022	F.1-6	40	出席率、個人最佳成績的比較及比賽成績	50,000			✓			

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
17	女子排球訓練 參加學生能在參與校際排球比賽時展現堅毅的精神及專門的技術。	體育	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	40	出席率及比賽成績	30,000			✓		
18	乒乓球訓練 參加學生能在參與校際乒乓球比賽時展現堅毅的精神及專門的技術。	體育	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	15	出席率及比賽成績	30,000			✓		
19	羽毛球隊 提供恆常訓練及參與校際比賽。 透過羽毛球運動培養同學的體育精神、 提升同學的羽毛球技術及增強同學的體 適能，並建立同學恆常運動的習慣。	體育	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	55	學生出席率、老師/ 教練評估進度、校 際比賽表現	20,000			✓		
20	足球隊 提供恆常訓練及參與校際比賽 透過足球運動培養同學的體育精神、提 升同學的足球技術及增強同學的體適 能，並建立同學恆常運動的習慣。	體育	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	25	學生出席率、老師/ 教練評估進度、校 際比賽表現	15,000			✓		
21	劍擊隊 提供恆常訓練及參與校際比賽 透過劍擊運動培養同學的體育精神、提 升同學的劍擊技術及增強同學的體適 能，並建立同學恆常運動的習慣。	體育	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	20	學生出席率、老師/ 教練評估進度、校 際比賽表現	15,000			✓		
22	游泳隊 提供恆常訓練及參與校際比賽 透過游泳運動培養同學的體育精神、提	體育	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	20	學生出席率、老師/ 教練評估進度、校 際比賽表現	15,000			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
	升同學的羽毛球技術及增強同學的體適能，並建立同學恆常運動的習慣。												
23	中國舞蹈團 1. 提升對中國文化興趣及認識。 2. 讓學生學習中國舞技巧。	藝術(舞蹈)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	26	老師/導師觀察 出席表現及比賽表現	25,000			✓			
24	拉丁舞蹈團 1. 提升對西方文化興趣及認識。 2. 讓學生學習拉丁舞技能。	藝術(舞蹈)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	19	老師/導師觀察 出席表現及比賽表現	35,000			✓			
25	爵士舞蹈訓練班 培訓學生跳舞技巧及表演能力	藝術(舞蹈)	10/2021 至 8/2022	中一至中 五	30	比賽成績 表演質素 出席率達八成	25000			✓			
26	才華盡展繽紛夜 讓同學展現藝術才華	藝術	29/ 4/ 2022	F.1-6	768	老師觀察學生表 現、觀眾出席人數 及反應	20,000			✓			
27	戲劇訓練班 培訓學生戲劇技巧及表演能力， 並參與學校戲劇節比賽	藝術	7/2021 至 8/2022	中一至中 五	20	比賽成績 表演質素 出席率達八成	42,000			✓			
28	中五多元藝術工作坊	藝術(視藝)	22/11/2021	F.5	120	學生投入程度 導師對學生的評價	12,000			✓			✓
29	中三升中四暑期繪畫班	藝術(視藝)	7-8 月內進行	F.3	15-	學生投入程度 作品質素	3,000			✓			✓

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
30	版面編輯課程	藝術(視藝)	2022-2-3月	F.5 & F.4	25	學生投入程度 作品質素	4,000			✓		✓
31	How to THINK	藝術(視藝)	12月	F.3-F.5	20	學生投入程度 導師對學生的評價	3,000			✓		✓
32	Creative Media (photography)	藝術(視藝)	12月	F.4	11	學生投入程度 作品質素	3,000			✓		✓
33	童軍 鍛鍊同學的紀律，不同類型的技巧及服務精神。	制服團體	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	14	老師觀察學生表現	5,000		✓		✓	
34	領袖訓練營 提高同學的領袖才能及歸屬感，從而使他們積極服務同學	德育及 公民教育 社會服務	12/ 2021 或 1/ 2022	F.4, 5	30	老師觀察學生表現	20,000		✓		✓	
35	中四教育日營 為高中及未來方向訂立目標及增加歸屬感。	德育及 公民教育 價值觀教育	22-24/ 11/ 2021	F.4	120	老師觀察學生表現、問卷	120,000		✓		✓	
36	中四性教育工作坊	價值觀教育	21/12/2021	中四	128	70%或以上學生表示能探討正確的性價值觀。	3,200		✓			
37	中六級壁畫製作活動	服務學習	24/11/2021	中六	118	學生的投入程度 透過壁畫製作，向全校學生展示正能量 出席率達八成	25,000		✓			

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
38	其他學習經歷週會 鼓勵他們參與五個範疇的「其他學習經歷」，包括德育及公民教育、社會服務、與工作有關的經驗、藝術發展和體育發展。	藝術、跨學科、 德育及公民教育	9/ 2021- 8/ 2022	F.4, 5	248	問卷	30,000	✓	✓	✓	✓	✓
39	全方位學習活動 在真切情境和實際環境中學習， 實現全人發展的目標和發展終身學習的能力。	藝術、跨學科、 德育及公民教育	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-6	768	問卷 老師觀察學生表現	190,000	✓	✓	✓	✓	✓
40	歌唱比賽(初賽、決賽)增加同學對歌唱的 的興趣及學校的歸屬感	藝術(音樂)	12/ 2021	F.1-6	768	參加比賽人數及表現	2,800			✓		
41	學校文化日(車費) 幫助學生接觸音樂文化	藝術 (音樂)	下學期	初中 (兩級)	250	問卷及表演質素	6,000			✓		
42	觀賞步操及合唱團音樂會津貼 提昇學生欣賞音樂的能力	藝術(音樂)	11/ 12/ 2021	F.1-6	40	學生表演質素	3,800			✓		
43	合唱團 培訓學生歌唱能力	藝術(音樂)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	40	比賽及表演質素	\$24,000			✓		
44	步操樂團 培訓學生紀律及演奏表演能力	藝術(音樂)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	40	比賽及表演質素	\$50,000			✓		
45	合唱團比賽 提昇團體精神及音樂水準	藝術(音樂)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	40	比賽質素	\$3,000			✓		
46	步操樂團表演及比賽 參加表演提昇團體精神及音樂水準	藝術(音樂)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	40	比賽質素	\$3,000			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
47	攝錄影像工作坊+培訓 為校園電視台建立恆常人才培訓，務求最終達至電視台學生自主運作及製作更高水平節目之目標	藝術	12/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	25	老師/導師觀察學生 表現及作品質素	50,000			✓		✓
						第 1.1 項預算總開支	1,228,650					

編號	活動簡介及目標	範疇*	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.2	<b>境外活動：舉辦或參加境外活動/境外比賽，擴闊學生視野</b>											
1	數學比賽 擴闊學生視野	數學科	1/1 - 31/5	F.3-F.5	20	參加人數及比賽結果	4,500	✓				
2	步操樂團國際比賽津貼 泰國 擴闊學生視野，提昇水準	藝術(音樂)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	40	參加人數及比賽結果	50,000			✓		
3	步操樂團境外表演津貼 擴闊學生視野，提昇水準	藝術(音樂)	9/ 2021- 8/ 2022	F.1-5	40	參加人數 及表演質 素	50,000			✓		
4	田徑、籃球、排球及羽毛球隊到外地交流及訓練 學生在運動項目的技術及經驗上有所進步。	體育	7, 8/ 2022	F.1-5	70	參加人數及學生表現	200,000			✓		
5	RoboMaster S1 比賽及相關訓練 爭取參與全國比賽機會。	跨學科 (STEM)	7/ 2022	F.1	7	參加人數及比賽結果	50,000	✓				
第 1.2 項預算總開支							354,500					
第 1 項預算總開支							1,583,150					

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支(\$)
<b>第 2 項</b>	<b>購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源</b>			
1	校隊訓練所需器材，例如籃球、排球、排球柱、排球網、乒乓球桌、跨欄架、接力棒等	體育	用以日常訓練以應付比賽需要	50,000
2	Ipad 10 部	英文	版面編輯課程及 Creative Media (photography) 理處作品及意念分享	60,000
3	購買(大型)樂器)	藝術(音樂)	步操樂團比賽	\$30,000
4	購買制服	藝術(音樂)	步操樂團比賽	\$25,500
5	購買樂譜	藝術(音樂)	步操樂團比賽	\$5,000
6	Self-directed Learning Program (Online Reading Program)	English	To provide an online reading platform for elite students (top 10 students from each form, S1-S3) to increase their lexile level.	\$5,000
7	iPad	English	To download useful learning tools and apps for students to use in English activities and self-directed learning.	\$30,000
8	Kindle	English	To promote reading inside and outside classroom.	\$50,000
9	Notebook Computer (Surface Go 3)	English	To prepare documents and presentations for English activities.	\$8000
<b>第 2 項預算總開支</b>				263,500
<b>第 1 及第 2 項預算總開支</b>				1,846,650

第3項：預期受惠學生人數

全校學生人數：	768
預期受惠學生人數：	768
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100

全方位學習聯絡人（姓名、職位）： 區永聯副校長