博愛醫院鄧佩瓊紀念中學

學校周年計劃

2020-2021 年度

口號

力學篤行,互愛包容 2.0

辦學宗旨

以「博文愛德」為校訓,培育「博愛」精神;支持專業領導及教學,營造優良學習氛圍,與持分者共建尚學社群;促進學生全人發展,建立高尚品格及正面價值觀,終身學習,追求卓越;培養學生成為才德兼備、獨立思考、善於溝通、具國際視野、重視文化承傳、關愛社會及國家、具領導能力的人才。

Pok Oi Hospital schools, with the motto of "Erudition and Virtue", cultivate students to "love, care and serve" the community. We support professional leadership and teaching in education, and endeavor to create a salutary learning atmosphere. Together with stakeholders, we work to build a learning community. We foster whole-person development, noble character, positive values, lifelong learning, and the pursuit of excellence in students. We nurture students to have all-rounded leadership quality, including capacity to think independently with international perspective, excel in communicating and collaborating with others, and who value cultural inheritance, empathy and patriotism.

博愛醫院鄧佩瓊紀念中學 學校周年計劃 2020-2021 年度

關注事項

- 1. 完善學習平台,提昇學習動機和培養良好學習習慣。
- 2. 採用多元教學策略,強化電子學與教,提昇老師專業能力。
- 3. 深化正向及堅強價值觀。

1. 關注事項:	完善學習平台,提昇學習動機和	培養良好學習習慣。				
目標	策略	成功準則	評估方法	時間表	負責人	所需資源
1)為學生提供, 幫 對	 轉出 中	 透過更多數學學報 學生學期 行深と參與比之前 學生表現 學生表現 人進 人進 人達 人達	師生及饋(問卷)觀察學生在現分子。教學的考成(問卷)教學教能(問卷)	全年	 簡校各 I. 語發 直接	活動經費支援

1. 關注事項:完善學習平台,提昇學習動機和培養良好學習習慣。

目標	策略	成功準則	評估方法	時間表	負責人	所需資源
2)完善資訊科 技,以提升學生 學習能力	 完善有持續分享老師共同使用的教與學平台; 更新及購買視像課程軟件和的學習環境,增加互動學者,等實施工學,等數學是其一數學,等數學是其一數學,等數學是一個人工學,等的數學,等數學,等數學,等數學,等數學,等數學,等數學,等數學,等數學,對數學,對數學,對數學,對數學,對數學,對數學,對數學,對數學,對數學,對	用移動設備進行交互 式學習和教學 • 老師及學生進行電子 學與教的次數增加 • 每個KLA增設一次公開 課觀課及交流 • 學生通過電子平台成 功完成特定任務	 師生反饋(問卷) 老師觀察付表 表明和課學 使用電子教學 老師觀課次數 統計觀數次 析教學 (問卷) 	全年	簡 校 各 I. 子 任	• 購買硬件及軟件 件 買服務(如 需要)
3)推動電子閱讀 的活動及理念, 以及優化STEM校 本活動,令學生 培養良好閱讀習 慣	科學學習領域不同學科進行的STEM活動及比賽。購買實體電子教材,持續推動實體閱讀,實踐電子閱讀的活動及理念。	 科學學習領域不同學科在一學年進行的STEM活動及比賽 更多學生參加STEM活動和比賽 為閱讀分配更多時間及活動,學生閱讀興趣有所提高 	 師生反饋 觀察學生在課堂和評估中的表現 老師的評價(問卷) 教學效能(問卷) 	全年	 簡燕群副校長 章志文主任 STEM相關科組 中組 一島書館 	活動經費教職員支援
4)優化電子學習 平台,發展校本 多媒體影像教 材,以提升學生 學習動機及興趣	• 利用QEF撥款優化及改善校園 電視台設施,制作更多多元 化節目,讓學生能在課餘時 在網上自主學習,培養良好 習慣。	超過70%學生同意校園電視台節目可增加學習趣味	學生問卷調查	全年	校園電視台I.T.組	購買硬件及軟件件培訓

2. 關注事項:採用多元教學策略,強化電子學與教,提昇老師專業能力。

目標	策略	成功準則	評估方法	時間表	負責人	所需資源
1)持續支援老師專業發展,提昇專業能力	 鼓勵老師多方教育子教育子教育子教育子教育等。 機課互相交流流運用,教育工作,有人方人。 人工工程,以及學生,為學生。 與外間機構合學生,每次於學生。 與外間機時期工作方。 鼓勵老師參斯其外的數學人工作,表別的教育,提升教師不可以與一個人工。 數學人工作方式 對學人工作方式 對學人工作方式 對學人工作方式 其關之一個人工工程 其一個人工程 其一組 <li< td=""><td>外的進修課程的人數 及時數增加 · 以學生為中心的學習</td><td> 統計參加老師人數 觀察 討論審查 發展日出席記錄 教師問卷 </td><td>全年</td><td>簡校 葉任學及升業副主 善善善基組就組</td><td> 代課老師 教職員支援 講者 IT支援 </td></li<>	外的進修課程的人數 及時數增加 · 以學生為中心的學習	 統計參加老師人數 觀察 討論審查 發展日出席記錄 教師問卷 	全年	簡校 葉任學及升業副主 善善善基組就組	 代課老師 教職員支援 講者 IT支援
2)採用多元教學策 略,強化電子學與 教,照顧學習需要 及不同學習需要	 鼓勵老師設計及多用互動 教學,發掘學生潛能學 實其表現。 按掘學生潛能學 實其表別外組教學 實其表別的老師分享 發達 一种組內的 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	學生遵循主流教學大綱的能力有提升學生透過更多教授模塊,能整合知識和進行更深入的討論	卷)	全年	簡燕群副校長各科組	活動經費教職員支援

3. 關注事項:深化正向及堅強價值觀。

目標	策略	成功準則	評估方法	時間表	負責人	所需資源
1) 容「「文對語、「文」」「文」」「文」」「文」」「文」」「文」」「文」」「文」」「文」」「文」	 透辨音、 等性 的 是	經歷 學生同意活動有助增強正向價值觀 學生認同抗逆能力有提升	• 博見學師觀現學查的,老長生 卷如 等表 調	全年	輔導民校廣育學組 組入 動力 動力 動力 動力 動力 動力 動力 動力 動力 動力 動力 動力 動力	* ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *
2)學生透過參與課 外活動(包括網上)/ 校隊訓練/校外比 賽,認識自我,建 立自信和積極正面 的價值觀	學習日、音樂比賽),鼓勵學	要求 • 70% 報名學生出席活動 • 透過活動,學生能認識自己的優、缺點 • 學生能在訓練的過程中,	統計學生報統計學學生報統計學學生報統情, 額等生表生表	全年	• 課外活動組	活動經費外聘導師津貼

二零二零/二一學年校本課後學習及支援計劃 校本津貼 - 活動計劃表

學校名稱: 博愛醫院鄧佩瓊紀念中學

計劃統籌員姓名: 區永聯 聯絡電話: 24741576

A. 本計劃受惠學生人數(人頭)預計共 180 名(包括 A. 領取綜接人數: 45 名, B. 學生資助計劃全額津貼人數: 90 及 C. 學校使用酌情權的清貧學生人數: 45 名)

B. 獲本津貼**資助/補足**的各項活動資料

*活動名稱/類別	活動目標	成功準則 (例如:學習成果)	評估方法 (例如:測試、問卷等)	活動舉辦時期 / 日期	預計獲資助合資格學生 名額# A B C			預計開支	合辦機構/服務供應 機構名稱 (如適用)
プレンロキセチ共	보다 건 F점 개. 4년 F점 조기 수년 녹아	网络小女子子	+ A 4 2 - 2 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4	0.1.2020				#20 000	
功課輔導	提升學生的學科知識	學生能完成功課及	老師評估、問卷調査	9/ 2020-	15	25	15	\$30,000	外聘導師
		掌握學科知識		8/ 2021					
學習技巧訓練	提升學生的學習效能	學生能掌握學習技	老師評估、問卷調査	12/ 2016-	10	20	10	\$30,000	外聘導師
		巧及有效地學習		8/ 2017					
文化藝術	發揮學生的潛能及專長	學生能投入活動	導師觀察、問卷調査	9/ 2016-8/ 2017	10	25	10	\$12,400	外聘導師
		學生能掌握有關知							
		識和技巧							
體育活動	發揮學生的潛能及專長	學生能投入活動	導師觀察、問卷調查	9/ 2016-8/ 2017	10	20	10	\$12,400	外聘導師
		學生能掌握有關知							
		識和技巧							
活動				[@] 學生人次	45	90	45		
項目總數:4				**總學生		180			
				人次					

備註:

*活動名稱/類別如下:功課輔導、學習技巧訓練、語文訓練、參觀/戶外活動、文化藝術、體育活動、自信心訓練、義工服務、歷奇活動、領袖訓練及社交/溝通技巧訓練

@學生人次:上列參加各項活動的受惠學生人數的總和

**總學生人次: 指學生人次(A) + (B) + (C) 的總和

合資格學生: 指(A)領取綜接/(B)學生資助計劃全額津貼及(C)學校使用酌情權的清貧學生

全方位學習津貼津貼運用計劃2020-2021學年

聲明:本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則,並已徵詢教師意見,計劃運用津貼推展以下項目:

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	(請放	◇適用 ∫選擇	多於一	上✓號,
第1項	舉辦/參加全方位學習活動									
1.1	本地活動:在不同學科/跨學科/課程	呈範疇組織全方位學習活動,提升學	習效能(例如	□:實地考察	、藝術賞析、參觀:	企業、主題	學習日	∃)		
視覺藝術	Photoshop Class	1. 認識軟件運用,並應用於課程習作中,提升質素 2. 擴闊同學認知,有助發展同學不同的潛能	2020/12	F.5 18 人	1. 課堂表現 2. 習作質素	\$2,500	✓			
English	English Fun Day organized by English Club	To provide students with chances to use English for fun through English games	10/2019-5/ 2020	S1-S3	Students' feedback	\$10,000	✓			
語文	中六級英文網上寫作計劃	為幫助學生善用課餘時間持續 英文寫作,提升學習效能。	2020/09/21- 2021/04/17	F.6 33 人	學生出席率,寫作技 巧及表現	\$27,100	✓			
音樂	歌唱比賽	增加同學對歌唱的興趣及學校 的歸屬感	2020/12	F.1-6	参加比賽人數	\$4,400			✓	
	3.學校文化日(車費)	幫助學生接觸音樂文化	2020/1-7	F.1-2	問卷及表演質素	\$6,000			✓	

							(請放	於適用		經歷 加上✔ 一項)	
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	會服務	與工作有關的經驗
	4.其他學習經歷週會 (音樂表演項目)	提昇學生欣賞音樂的能力	全學年3次	F.4-5	問卷及表演質素	\$3,000			✓		
生物科	野外考察	給予同學自主學習機會及鞏固 學科知識	2021/03/03	F.5 生物科 同學 34 人	小組討論、匯報	\$2.000	√				
體育選修科	戶外活動體驗營	参加學生能認識露營及遠足等 戶外活動。	2021/04	F.4P 21 人	學生出席率	\$15,000			√		
	獨木舟訓練營	参加學生能認識水上體育活動 之餘,並掌握獨木舟技巧。	2021/07-08	F.4P 及 5P 30 人	學生掌握獨木舟技 巧的程度	\$25,000			✓		
體育	體能測試週	為全校學生進行各項體能測 試,讓學生更了解個人身體狀 況,提升他們建立活躍生活的動 機。	2021/01	F.1-6 750 人	参加學生能擁有自 己身體體能的數據	\$120,000	\		✓		
旅遊 與款待	迪士尼款客服務體驗坊	配合主題公園、酒店業及客務關係課題的教學。務使同學: 1. 認識香港的酒店業 2. 說明如何促進客務關係	2020/7(F.4) 2021/3 (F.5)	F.4-5 52 人	工作紙/專題報告	\$16,000	✓				✓
	考察本地景點(海洋公園、T-Park、 大澳、稻鄉飲食文化博物館、及屏山文 物徑等本地旅遊景點。)	配合旅遊導論、主題公園及熱門議題和趨勢課題的教學。	2020/10-20 21/05	F.4-5 52 人	工作紙/專題報告	\$12,000	✓				✓
跨學科	Arduino 生活應用及編程設計	利用 Arduino 編程解決生活當中的問題,陪養學生成為 MAKER	2021/04-06	F.2 127 人	完成指定題目要求 的設計	\$20,000	√				

2 2020年7月版

							(請)	於適用	學習 方格: 多於-	加上🗸	號
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
STEM	Tello 航拍機編程課程	學習使用 APP 或 PYTHON 編程 無人機	2021/06	F.1-2 287 人	完成指定題目 要求	\$40,000	✓				
				穿	亨 1.1 項預算總開支	\$303,000					
1.2	本地活動:按學生的興趣和能力,組練、服務學習、學會活動、校隊訓練	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	生 潛能 ,建立ī	E面價值觀和	態度(例如:多元	智能活動、	禮藝文	文化》	舌動	· 領i	曲訓
語文	校外朗誦比賽	培養學生語感,掌握朗誦技巧 提高學生理解及表達能力 培養學生的想像和創造力	2021/04-06	F.1-3 20 人	1.統計學生的參賽 人數。 2.紀錄取得的成績。	\$2,000	~				
	鋼琴伴奏班	培養學生運用伴奏才能	2020/09-2021/ 08	F.1-5 學習鋼琴者	老師/導師觀察 比賽及表演質素	\$7,000			✓		
	合唱團	培訓學生歌唱能力	2020/09-2021/ 08	F.1-5 49 人	老師/導師觀察 比賽及表演質素	\$16,000			✓		

參加比賽提昇團體精神及音樂水準

參加比賽提昇團體精神及音樂水準

培訓學生紀律及演奏表演能力

F.1-5

49 人

F.1-5

50人

F.1-5

50人

2020/12

2020/12

08

2020/09-2021/

老師/導師觀察

老師/導師觀察

老師/導師觀察

比賽及表演質素

比賽及表演質素

比賽及表演質素

\$4,000

\$35,600

\$4,000

2020年7月版

音樂

合唱團比賽

步操樂團

步操樂團比賽

							(請放	仒適用		經歷 加上✔ 一項)	
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	會服務	與工作有關的經驗
	爵士舞蹈團	培訓學生跳舞技巧及表演能力	2020/09-2021/ 08	F.1-5 12 人	老師/導師觀察 比賽及表演質素	\$24,000			✓		
舞蹈	爵士舞校際比賽	参加比賽提升團體精神, 掌握跳舞技巧 培養學生的想像和創造力	2021/04	F.1-5 12 人	比賽名次及老師/導 師觀察 表演質素	\$2,500			✓		
舞蹈	中國舞蹈團	1. 提升對中國文化興趣及認識 2. 讓學生學習中國舞技能	2020/09-2021/ 08	F.1-5	老師/導師觀察 出席表現及比賽表 現	\$25,000			✓		
9440	拉丁舞蹈蹈團	1. 提升對西方文化興趣及認識 2. 讓學生學習拉丁舞技能	2020/09-2021/ 08	F.1-5	老師/導師觀察 出席表現及比賽表 演	\$35,000			✓		
	女子籃球訓練	参加學生能在參與校際女子籃球比賽 時展現堅毅的精神及專門的技術。	2020/09-2021/ 08 全學年	F.1-6 25 人	出席率及比賽成績	\$45,000			✓		
體育	體育文化活動	参加學生能在參與活動中領略運動的 興趣及重要性,從而培養終身運動習 慣。	上學期及下 學期各一次	F.4-5 60 人	問卷	\$5,000			✓		
NG PA	田徑訓練	参加學生能在參與校際田徑比賽時展 現堅毅的精神及專門的技術。	2020/09-2021/ 08	F.1-6 40 人	出席率、自我最佳成 績的比較及比賽成 績	\$15,000			✓		
	女子排球訓練	参加學生能在參與校際排球比賽時展 現堅毅的精神及專門的技術。	2020/09-2021/ 08	F.1-6 40 人	出席率及比賽成績	\$15,000			✓		

2020年7月版

							(請放	仒適 用		經歷 加上✔ 一項)	
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	乒乓球訓練	参加學生能在參與校際乒乓球比賽時 展現堅毅的精神及專門的技術。	2020/09-2021/ 08	F.1-6 15 人	出席率及比賽成績	\$15,000			✓		
	羽毛球隊供恆常訓練及參與校際比賽	透過羽毛球運動培養同學的體育精神、提升同學的羽毛球技術及增強同學的體適能,並建立同學恆常運動的習慣。	2020/09-2021/ 08	F.1-6 50 人	學生出席率、老師/ 教練評估進度、校際 比賽表現	\$20,000			✓		
體育	足隊提供恆常訓練及參與校際比賽	透過足球運動培養同學的體育精神、 提升同學的羽毛球技術及增強同學的 體適能,並建立同學恆常運動的習慣。	2020/09-2021/ 08	F.1-6 40 人	學生出席率、老師/ 教練評估進度、校際 比賽表現	\$15,000			✓		
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	游泳隊提供恆常訓練及參與校際比賽	透過游泳運動培養同學的體育精神、 提升同學的羽毛球技術及增強同學的 體適能,並建立同學恆常運動的習慣。	2020/09-2021/ 08	F.1-6 20 人	學生出席率、老師/ 教練評估進度、校際 比賽表現	\$15,000			✓		
普及運動	游泳訓練班提供恆常訓練	透過游泳訓練,培養同學的紀律、提升同學的游泳技術及增強同學的體適能,並建立同學恆常運動的習慣。	2020/09-2021/ 08 (逢星期 六) 考試前 一星期暫停	F.1-5 20 人	學生出席率、老師/ 教練評估進度	\$12,000			✓		
校園電視台	攝錄影像工作坊+培訓	為校園電視台建立恆常人才培訓,務 求最終達至電視台學生自主運作及製 作更高水平之水平之目標	2020/10-2021/ 08	F.1-5 20 人	老師/導師觀察學生 表現及作品質素	\$50,000	✓	✓	✓	✓	✓
課外活動組	領袖訓練營	提高同學的領袖才能及歸屬感,從而 使他們積極服務同學	2021/03-08 (視乎訂營日 期)	F.4-5 30 人	老師觀察學生表現	\$20,000		✓		✓	✓

5 2020年7月版

							(請)	基要學習紹 (請於適用方格加 可選擇多於一			′號,
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	才華盡展繽紛夜	讓同學展現藝術才華	2021/04/30	F.1-5 表演 者 200 人; 觀眾 300 人	老師觀察學生表 現、觀眾出席人數及 反應	\$15,000			✓		
	舞蹈比賽	提供機會給同學發揮舞蹈潛能及增加 團結精神	2021/04-07 (待定)	F.1-5 100 人	老師觀察學生表 現、觀眾出席人數及 反應	\$4,000			✓		
語文科及 課外活動組	語文活動日	提升同學的語文能力及興趣	2021/03/05	F.1-5 650 人	老師觀察學生表現	\$3,000	√				
全方位 學習活動	中四教育日營	為高中及未來方向訂立目標及增加歸 屬感	25/11/2020	F.4 125 人	老師觀察學生表 現、問卷	\$35,000		✓			
全方位 學習活動	跳舞工作坊	幫助學生全方位接觸及發展	25/11/2020	F.5 118 人	老師觀察學生表演質素	\$8,800			✓		
智育發展	中國象棋班	學生能掌握中國象棋基本玩法及增加 學生對中國象棋的興趣。進階班學生 可掌握基本比賽技巧。	2-8/2021	F.1-5 30 人	學生出席率、老師/ 導師評估進度	\$24,000	✓				
				穿	月1.2 項預算總開支	\$471,900					

							(請放	仒適用	學習 方格	加上✔	/號,
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	會服	與工作有關的經驗
1.3	境外活動:舉辦或參加境外活動/境外	小比賽,擴闊學生視野									
數學科	數學比賽	擴闊學生視野	2021/01/01 - 05/31	F.3-5 20 人	参加人數及比賽結 果	\$4,500	✓				
音樂	步操樂團國際比賽/表演	擴闊學生視野,提昇水準	2021 (日期待定)	F.1-5 50 人	老師/導師觀察比賽質素	\$50,000			√		
校隊	田徑、籃球、排球及羽毛球隊到外地交流 及訓練。	學生在運動項目的技術及經驗上有所 進步	2021/07-08	F.1-6 70 人	老師/教練評估學生訓練進度及表現	\$190,000			✓		
STEM	航拍機編程比賽及相關訓練	参與全年不同的航拍機比賽	2021/01-08	F.1-5 10 人	參與比賽	\$20,000	✓				
STEM	RoboMaster S1 比賽及相關訓練	爭取參與全國比賽機會	2020/11	F.1-5 10 人	完成不同工作坊及 參與比賽	\$50,000	✓				
				第	育1.3 項預算總開支	\$314,500					
1.4	其他						1				
				第	育1.4項預算總開支						·

							(請於遜	要學習 用方格 擇多於	加上、	✔號,
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 預計參與 人數)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
					第1項預算總開支	\$1,089,400				

範疇	項目	用途 預算開支(\$		
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源			
	購買電路模擬軟件 (Everycircuit)	電路設計	500	
STEM	購買立體紙模軟件 (Pepakura Designer 4)	利用紙模型作部件外觀設計	500	
	購買微控制器及傳感器	電路制作	5000	
	購買電子零件儲存櫃	儲放電子零件	5000	
音樂	購買樂器(包括大型樂器)	步操樂團比賽		
	購買制服	步操樂團比賽	\$60,000	

8 2020年7月版

範疇	項目	用途	預算開支(\$)	
	購買集譜	步操樂團比賽	\$5,000	
	購買電子鼓及揚聲器	音樂訓練、表演及比賽	\$39,000	
	(3 部)鋼琴調音費及維修	音樂訓練、表演及比賽	\$4,000	
校隊	購買校隊訓練所需器材,例如籃球、排球、排球柱、排球網、羽毛 球網架、乒乓球桌、跨欄架、接力棒等	練習及比賽	\$197.000	
校園電視台	購買攝影器材	攝錄影像工作坊,節目製作	\$87,000	
舞蹈	購買爵士舞落地全身鏡(可移動)	平日培訓及排練	\$3,000	
課外活動組	禮堂燈光及音響設備	才藝表演及全方位學習活動	\$195,000	
課外活動組	購買電視	活動宣傳	\$15,000	
課外活動組	訂購校隊制服	練習及比賽時穿著,增強紀律及增加歸屬感。	\$30,000	
視藝	購買電視	推行活動及作品欣賞 \$10,000		
語文科	購買圖書	推廣閱讀及提升語文水平 \$30,000		
童軍	購買活動物資	推行活動,培養興趣及提升活動技能 \$5,000		
		第2項預算總開支	\$881,000	

2020年7月版

9

範疇	項目	用途	預算開支(\$)
		第1及第2項預算總開支	\$1,970,400

預期受惠學生人數

全校學生人數:	757
預期受惠學生人數:	757
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%):	100

全方位學習聯絡人(姓名、職位): 區永聯助理校長